Introducción

En la unidad anterior vimos como los números de nuestros sistema de numeración, mas tradicional, decimal pueden ser representados como binarios, octales o hexadecimales.

Es importante no perder de vista, que solo estamos representando el mismo valor en distintos sistemas de numeración, su aspecto es distinto pero sigue siendo el mismo valor numérico.

Así, $15_{10} \equiv 1111_2 \equiv 17_8 \equiv F_{16}$

Pero solo es el principio de la representación de la información. Nosotros usamos para comunicarnos, números, positivos,negativos, números enteros y con coma o reales, símbolos, letras.

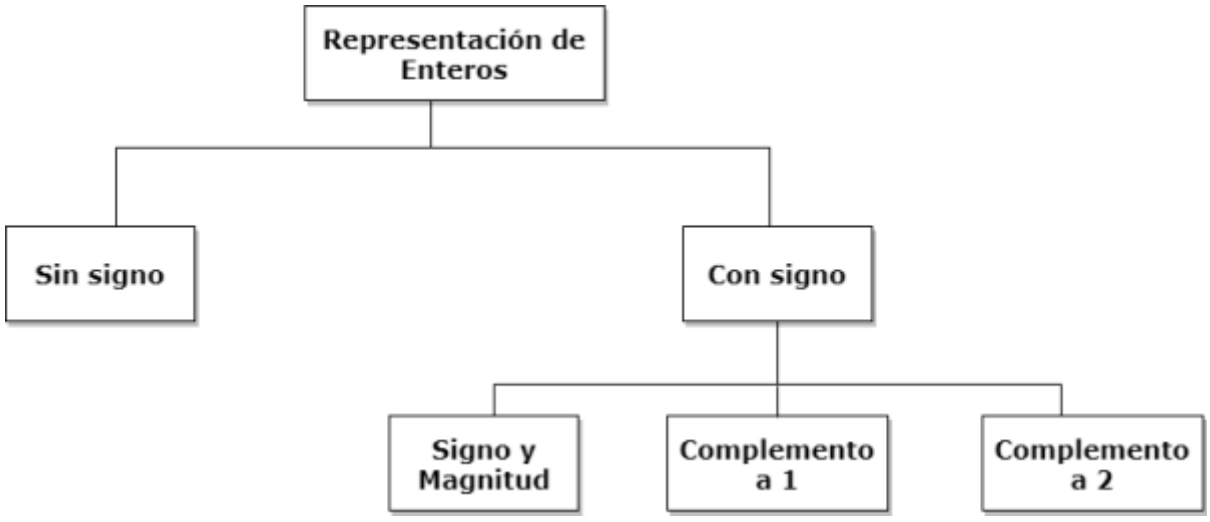
Entonces nos encontramos con la necesidad de traducir todo nuestro sistema de representación de la información a una representación binaria, que es la forma de representar la información en la computadora.

Tomemos la clasificación que hacemos en un lenguaje de alto nivel. Tenemos números enteros, números reales y caracteres, en los niveles más altos de abstracción, más cercanos a nuestra forma de comunicarnos, clasificamos de esta forma la información que necesitamos representar. Para lograr representar datos.

Ahora debemos bajar más y acercarnos, a como lo representa una computadora, recordemos que debemos llegar a nivel binario, solo con 0s y 1s, para poder representar de alguna forma números enteros con signo, positivos y negativos, números reales y caracteres en general.

Ya vimos como podemos representar un signo (+ o -) mediante una convención donde decimos que 0 es positivo y 1 es negativo. Vamos a tener que tomar muchas decisiones de este tipo, para poder representar toda nuestra información. Y aplicar convenciones.

Lograr esta representación, fue motivos de mucha investigación y la aplicación de normas para lograr una estandarizar la forma de representar la información. Como ejemplo en el siguiente diagrama vemos todas las formas de representar números enteros que vamos a ver en esta materia.



Vamos a ver en esta unidad como se representa la información antes mencionada, números enteros y reales, positivos y negativos, caracteres de todo tipo, lo que luego nos permitirá, representar nuestros

datos en los niveles mas altos.

— *Martha*

Volver

(560)

From:
http://wiki.educabit.ar/ - **Wiki Sistemas**

Permanent link:
http://wiki.educabit.ar/doku.php?id=introduccio_representacion&rev=1773857935

Last update: **2026/03/18 15:18**